**温州大学计算机与人工智能学院**

《**Python应用开发》实验报告**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 程序运行时间 | | | | |
| 班 级 |  | 姓 名 |  | 学 号 |  |
| 实验地点 | 5B-105 | 实验时间 | 第1周 | 指导老师 | 李忠月 |

# 一、问题编号：

1026

地址：<https://pintia.cn/problem-sets/994805260223102976/problems/994805295203598336>

# 二、问题描述：

要获得一个 C 语言程序的运行时间，常用的方法是调用头文件 time.h，其中提供了 clock() 函数，可以捕捉从程序开始运行到 clock() 被调用时所耗费的时间。这个时间单位是 clock tick，即“时钟打点”。同时还有一个常数 CLK\_TCK，给出了机器时钟每秒所走的时钟打点数。于是为了获得一个函数 *f* 的运行时间，我们只要在调用 *f* 之前先调用 clock()，获得一个时钟打点数 C1；在 *f* 执行完成后再调用 clock()，获得另一个时钟打点数 C2；两次获得的时钟打点数之差 (C2-C1) 就是 *f* 运行所消耗的时钟打点数，再除以常数 CLK\_TCK，就得到了以秒为单位的运行时间。

这里不妨简单假设常数 CLK\_TCK 为 100。现给定被测函数前后两次获得的时钟打点数，请你给出被测函数运行的时间。

**三、输入说明：**

输入在一行中顺序给出 2 个整数 C1 和 C2。注意两次获得的时钟打点数肯定不相同，即 C1 < C2，并且取值在 [0,10​^7​​]。

**四、输出说明：**

在一行中输出被测函数运行的时间。运行时间必须按照 hh:mm:ss（即2位的 时:分:秒）格式输出；不足 1 秒的时间四舍五入到秒。

**五、输入样列：**

123 4577973

**六、输出样列：**

12:42:59

**七、解答内容：**

## 所用语言： Python 3

## 源代码：

# 八、判题结果

**AC - 正确**